

Computergrafik

VO 2 + PS 1:

- **Vorbesprechung:** Mi 6.3.2013 um 10.15 im HS D
- **Vorlesung:** Mi 10.15-12.00 im HS D
- **Proseminar:** Do 11.15-12.00, 12.15-13.00, 13.15-14:00
ab 7.3.2013 im RR 26

Die *Ziele* der Lehrveranstaltung „Computergrafik“ sind

- die **plattform-unabhängige Grafik-Programmierung** im 3D-Industrie-Standard OpenGL und
- der Aufbau eines Grundwissens über **dreidimensionale Geometrie** für die Computergrafik.

Folgende *Inhalte* werden behandelt:

- *Polygone und Polyeder, Quadriken, Bézier-Flächen, Nurbs*
- *Koordinatentransformationen und Projektionen*
- *Sichtbarkeit*
- *Färbung und Beleuchtung*
- *Texturen*
- *Shading Language*
- *Szenegraphen.*

Unterlagen zur Lehrveranstaltung findet man im OLAT. Für den OLAT-Zugang ist eine Anmeldung zur Vorlesung bzw. zum Proseminar erforderlich.